



# **Regolamento gare Swiss-Ski Summer Challenge**



# Indice

1.	Introduzione .....	3
1.1.	Oggetto .....	3
1.2.	Scopo .....	3
1.3.	Modifiche e aggiornamenti .....	3
2.	Definizioni, condizioni.....	4
2.1.	Definizioni .....	4
2.2.	Condizioni di partecipazione .....	4
2.3.	Licenze .....	4
2.4.	Medaglie, premi.....	5
3.	Svolgimento delle gare .....	6
3.1.	Indicazioni generali .....	6
3.2.	Sistema a punti .....	6
3.3.	Percorsi Swiss-Ski.....	6
3.4.	Altri corsi.....	7
3.5.	Squalifiche.....	7
4.	Sanzioni.....	8

Versione	1.5	Valido dal 01.05.2025
Redatto da:	Rebecca Tarmann, Responsabile di progetto Swiss-Ski Summer Challenge	19.05.2020
Approvato da:	Lukas Fischer, Responsabile sport popolari e Eventi	27.03.2025
Revisionato da:	Alexander Korth, Responsabile del progetto eventi estivi	27.03.2025

# 1. Introduzione

## 1.1. Oggetto

Il Regolamento gare della Swiss-Ski Summer Challenge (di seguito denominata SSC) disciplina lo svolgimento delle gare della serie di eventi. Se una questione non è disciplinata dal presente Regolamento gare, sarà la giuria a decidere come organo supremo. La giuria è composta da:

- ▷ Responsabile di progetto Swiss-Ski (con diritto di veto)
- ▷ Presidium CO del CO locale
- ▷ Direzione di gara del CO locale
- ▷ Possono essere coinvolti per una consulenza ulteriori funzionari o rappresentanti, ma senza diritto di voto

## 1.2. Scopo

Il Regolamento gare si propone di:

- ▷ Creare per tutti i team una base di gara caratterizzata da spirito sportivo, equità e fair play
- ▷ Garantire sicurezza e protezione
- ▷ Stabilire sanzioni contro i team che ottengono vantaggi indebiti

## 1.3. Modifiche e aggiornamenti

Swiss-Ski si riserva il diritto di apportare modifiche al Regolamento. In linea di principio vanno evitate le modifiche nel corso della stagione, tuttavia non si possono escludere. Ogni modifica al Regolamento va segnalata al CO almeno 14 giorni prima dell'evento. Il Regolamento gare è disponibile sul sito Internet [summer-challenge.ch](http://summer-challenge.ch).

## 2. Definizioni, condizioni

### 2.1. Definizioni

La SSC è una serie off-snow per bambini e giovani. Gli obiettivi sono l'integrazione della filosofia dell'allenamento estivo negli sci club e nelle regioni nonché il consolidamento della SSC quale componente fondamentale nella programmazione di appuntamenti e allenamenti per bambini e giovani amanti degli sport sulla neve.

### 2.2. Condizioni di partecipazione

Di seguito sono indicate le condizioni di partecipazione che devono essere rigorosamente rispettate e che vanno controllate dal CO. Se alcune delle seguenti condizioni non sono soddisfatte, è comunque possibile presentarsi alla partenza. Tuttavia, se non si rispettano le condizioni verranno detratti dei punti e non sarà possibile qualificarsi per la finale. La giuria decide sulla detrazione dei punti.

Condizioni di partecipazione:

- ▷ Un team è composto da 4 (quattro) bambini
- ▷ Un'accompagnatrice/un accompagnatore fa inoltre parte del team ma non conta come membro del team.
- ▷ La squadra deve essere di genere misto.
- ▷ Si parte in tre categorie:
  - Youngsters (7-9 anni; il 7° anno d'età si compie nell'anno della partecipazione)
  - Juniors (10-12 anni; il 10° anno d'età si compie nell'anno della partecipazione)
  - Seniors (13-16 anni; il 13° anno d'età si compie nell'anno della partecipazione)

Categoria / Stagione	2025	2026	2027	2028	2029
Youngsters	2016-2018	2017-2019	2018-2020	2019-2021	2020-2022
Juniors	2013-2015	2014-2016	2015-2017	2016-2018	2019-2021
Seniors	2010-2012	2011-2013	2012-2014	2013-2015	2016-2018

- ▷ Per l'assegnazione della categoria è determinante la bambina o il bambino di età maggiore.
- ▷ I bambini di una categoria di età inferiore possono gareggiare in una categoria di età superiore ma non viceversa.
- ▷ I bambini possono partecipare più volte a una qualificazione della SSC ma un team può qualificarsi per la finale solo se almeno 3 membri del team non si sono ancora qualificati per la finale.
- ▷ Le squadre qualificate devono iniziare la finale con lo stesso nome della squadra che ha partecipato alla qualificazione.
- ▷ Le squadre in finale devono essere composte da almeno due bambini che hanno partecipato alle qualificazioni e si sono qualificati con la stessa squadra.

### 2.3. Licenze

Per partecipare alla SSC non servono licenze.

## 2.4. Medaglie, premi

Ogni membro del team riceve un regalo per ricordo.

Per ogni categoria vengono premiati i migliori tre team. Ci sono 4 medaglie d'oro per la squadra che si classifica al primo posto, 4 medaglie d'argento per la squadra al secondo posto e 4 medaglie di rame per la squadra al terzo posto.

In occasione della finale, oltre alla medaglia i tre migliori team ricevono un trofeo per ogni membro del team (3x4 in numeri). La forma di presentazione del trofeo è lasciata a Swiss-Ski.

## 3. Svolgimento delle gare

### 3.1. Indicazioni generali

- ▷ Le persone addette all'assistenza sono responsabili delle azioni e del comportamento dei membri del team e garantiscono che il team si presenti all'orario prestabilito pronto per il percorso. Non è previsto il diritto di ripetizione per le fasce orarie perse.
- ▷ Le Challenge e i percorsi devono essere completati sempre con spirito sportivo e fair play.
- ▷ I numeri di partenza vengono consegnati all'assistente la mattina del giorno dell'evento. L'assistente si accerta che i membri del team indossino sempre i numeri di partenza durante l'intera giornata e restituisce i numeri di partenza a Swiss-Ski al termine della giornata. Se i numeri di partenza non vengono restituiti, alla squadra possono essere addebitati 100 CHF per ogni numero.

### 3.2. Sistema a punti

L'assegnazione dei punti dei percorsi Swiss-Ski viene specificata chiaramente nella descrizione delle postazioni. Le persone addette all'assistenza delle postazioni devono attenersi a essa. L'assegnazione dei punti dei percorsi del CO locale deve essere stabilita preventivamente e definita nella descrizione dei percorsi.

#### Piazzamento / Assegnazione dei punti

Per ogni gioco si possono ottenere da 0 a 100 punti, calcolati come percentuale del punteggio massimo raggiunto. Ciò garantisce un'equa distribuzione dei punti e impedisce vantaggi legati ai giochi. Come modello di calcolo deve essere utilizzata la tabella Excel creata da Swiss-Ski.

### 3.3. Percorsi Swiss-Ski

Le persone addette all'assistenza delle postazioni controllano la corretta esecuzione da parte dei bambini. Qui di seguito sono descritti gli **errori** nell'esecuzione dei percorsi non esaustivo:

#### Percorso cross

- ▷ L'ostacolo non viene attraversato completamente (dal bordo anteriore al bordo posteriore).
- ▷ Si mette almeno un piede sull'ostacolo o nello slalom.

#### Percorso alpino

- ▷ I piedi della persona sullo ski-rollboard toccano il suolo.
- ▷ L'ostacolo viene rovesciato o non viene attraversato correttamente.
- ▷ Durante lo slalom, il pilota non passa sotto l'ostacolo in direzione opposta a quella di marcia.
- ▷ Durante lo slalom, gli ostacoli vengono rovesciati.
- ▷ La sequenza di salto non viene completata correttamente.

#### Percorso freestyle

- ▷ Si inizia la panca lunga da sinistra anziché da destra.
- ▷ Non si superano le due parallele della barra.



- ▷ Il pavimento della palestra viene calpestato in corrispondenza della slackline o tra i balance pad.
- ▷ L'ostacolo viene rovesciato.
- ▷ Non si eseguono capriole.

#### Percorso nordico

- ▷ La palla non viene presa.
- ▷ Nella zona di scivolamento in corrispondenza dei pattini di scivolamento, il pavimento viene toccato con i piedi.
- ▷ Lo skateboard non percorre l'intera lunghezza della panchina lunga.
- ▷ In piedi nella zona di equitazione quando si sale sul pedalò.
- ▷ I box di volteggio non vengono saltati completamente.
- ▷ Almeno un anello dei salti viene saltato e/o spostato molto.
- ▷ Lancio di borse più di una volta.

Gli errori comportano delle sanzioni. I supervisor della partita si riservano il diritto di penalizzare eventuali ulteriori errori. Le sanzioni sono definite al punto 4.

### **3.4. Altri corsi**

Le regole dei corsi di Swiss-Ski e degli OC locali sono definite da questi ultimi e devono essere rispettate senza eccezioni. Gli errori definiti comportano delle sanzioni, che sono riportate al punto 4. Questi percorsi, incluse le valutazioni specifiche, sono controllati e approvati da Swiss-Ski.

### **3.5. Squalifiche**

La squalifica è la conseguenza di un comportamento antisportivo. La giuria ha il diritto esclusivo di decidere un'eventuale squalifica, sulla quale chi rappresenta Swiss-Ski ha il diritto di veto.

## 4. Sanzioni

Di seguito sono riportate le sanzioni da applicare in determinate situazioni.

Gli errori nell'esecuzione dei percorsi comportano queste conseguenze:

- ▷ al primo errore, non è possibile ripetere l'esercizio eseguito in modo errato,
- ▷ con lo stesso passaggio ed errore ripetuto (dalla stessa persona) vengono detratti due punti.

Caso speciale percorso nordico: se il colpo con il fucile laser non va a segno, è necessario completare il giro di penalità.

La **detrazione di punti** stabilita dalla giuria e la **revoca del diritto di un team di partecipare alla finale** si verificano se:

- ▷ non si rispettano gli anni di nascita all'interno di un team di una categoria (eccezione: i bambini di una categoria di età inferiore possono gareggiare in una categoria di età superiore),
- ▷ una squadra non è mista per genere,
- ▷ in un team si impiegano più di quattro (4) bambini.

Una team che non soddisfa i requisiti non ha **alcun** diritto al piazzamento sul podio e ai relativi premi.

Se durante la giornata di gare si modificano le regole e la struttura di un gioco a causa di circostanze impreviste, il gioco corrispondente viene escluso dalla classifica generale.

Se un team è composto da meno di quattro (4) partecipanti:

- ▷ si deve garantire che non vi siano vantaggi ingiusti a causa del diverso numero di membri del team,
- ▷ in caso contrario, la giuria può decidere l'esclusione dalla qualificazione per la finale nonché la detrazione di punti.

Se un team arriva troppo tardi a un percorso per propria colpa (su decisione della giuria):

- ▷ il tempo perso non può essere recuperato prolungando il gioco,
- ▷ l'esecuzione del percorso non può essere rinviata a un altro momento.